



川辺町

令和8年度4月号

じどうかんだより

川辺町児童館

利用時間 9:00~12:00/13:00~17:00
対象者 0~18歳まで(小学校入学前の方は保護者同伴)
電話番号 0574-53-4451
休館日 日曜・祝日

川辺町子育て支援センター

利用時間 9:00~12:00/13:00~16:00
対象者 未就学児と保護者・妊婦
電話番号 0574-53-4388
休館日 土・日・祝日

4月と言えば、新年度のスタートの月でもあり、子どもたちは新しい環境や新しい友達、先生との出会いの月でもあります。児童館でも、新年度に向けて一年間の行事の計画を立て、子どもたちの受け入れができるようにしました。多くの子どもたちが利用してくれることを心待ちにしています。

月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4
オリエンテーション月間 新一年生のみんなに児童館の使い方を教えてあげよう！					
6	7 始業式 入学式	8	9	10	11
13	14	15	16	17	18 〇×クイズ 大会
20	21	22	23	24	25 よみかかせの 日
27	28	29 昭和の日	30	31	

<おしらせ>

- 〇4月は、「オリエンテーション月間」です。児童館の使い方をもう一度確認しましょう。
 - 〇18日(土)は、「〇×クイズ大会」です。予約制ではありませんので、みなさん気軽に参加してくださいね！詳しくは、裏面をご覧ください。
 - 〇25日(土)午後は、「よみかかせの日」です。おたのしみに♪
- ### <児童館利用について>
- 〇1日(木)から「令和8年度児童館利用登録」を行います。
 - 〇春休み・土曜日は、午前か午後のどちらかの時間で利用してください。
 - 〇水分補給は、水筒にお茶か水を入れて持って来てください。スポーツドリンクやジュースはご遠慮下さい。

<新規登録について>

4月1日(水)から「令和8年度児童館利用登録」を行います。今まで利用していた子も、初めて利用する子も登録をお願いします。登録用紙は児童館にて配布または、川辺町のポータルサイト「児童館・子育て支援センター」のページからダウンロードして印刷することができます。保護者の方に記入をしていただき、児童館職員に提出してください。登録用紙は、3月23日(月)から児童館受付にて配布しています。



新一年生のみなさんへ

4月1日(水)から新一年生の子は、一人で児童館を利用することができるようになります。

利用について、おうちの人と一緒に「じどうかんだより」を読んで確認してくださいね。じどうかんだよりは、川辺町ポータルサイトでも見るすることができます。毎月、児童館ではおたよりの配布も行っておりますので、ご自由にお持ち帰りください。

川辺町の
ポータルサイトは
こちらから♪





○×クイズ大会について

日時：4月18日(土)2時～3時

場所：多目的ホール

内容：個人戦・チーム戦で

チャレンジしよう！

持ち物：ハンカチ、
すいとう



<おねがい>

- 予約制ではありませんので、みなさん気軽に参加してください。
- 参加する子は2時から、○×クイズ大会が始まるので、時間に余裕を持って来館してください。
- 児童館の運営上、やむを得ず活動内容の変更（又は中止）する場合がありますので、予めご了承ください。
- 2時から3時は、○×クイズ大会のため多目的ホールは使用できません。

<職員紹介>



「まゆこ先生」

一輪車が得意で、みんなと一緒に楽しみたいです！！

「ふうか先生」

体を動かすことが大好きです！みんなと元気に遊びたいです♡



「大竹先生」

バドミントンも

できますよ。

挑戦待っています！



☆大竹 常廣

☆田口 真由子

☆野浦 風花

☆波多野 かをる

☆木村 美智子

今年度もよろしくお願いいたします。



「みちこ先生」

土曜日や夏休みに児童館に来る予定です。声をかけてね！

「かをる先生」

卓球やバドミントンなど体を動かすことが好きです！



児童館の約束とお願い

- 遊んでいると、汗をかいたり、喉がかわきます。必ず、水筒（お茶、水）とタオルをカバンに入れて持って来てください。見える場所に、大きく名前の記入もお願いします。
- 館内で、お菓子などを食べたりすることはできません。また、貴重品、おもちゃ（カードやゲーム機）など児童館で使わないものは、持ってこないようにしましょう。
- 遊具は大切にしましょう。遊んだ後は、元の場所に片づけてから帰りましょう。
- 帰る時間をうちのひとと決めておきましょう。お迎えの場合は、親子で確認し合ってください。
- 自分の体調がよくない時や、家族の方が感染する病気の場合は利用を控えましょう。お家でゆっくり休んで下さい。